

NKE HACKATHON 2022

VERSENY- ÉS RÉSZVÉTELI SZABÁLYZAT

Nemzeti Közszolgálati Egyetem

2019-1.2.1-EGYETEMI-ÖKO-2019-00014
„Közszolgálati Technológia Transzfer Kezdeményezés
(KTTK)”

2022



**NEMZETI
KÖZSZOLGÁLATI
EGYETEM**
LUDOVIKA



NEMZETI KUTATÁSI, FEJLESZTÉSI
ÉS INNOVÁCIÓS HIVATAL

AZ NKFI ALAPBÓL
MEGVALÓSULÓ PROGRAM

A Nemzeti Közszolgálati Egyetem **Innovációs és Technológiai Iroda** (székhely: 1083 Budapest, Ludovika tér 1. a továbbiakban: Szervező) **NKE Hackathon 2022** címmel hallgatói innovációs ötletversenyt (a továbbiakban: Verseny) szervez, melynek célja, hogy a versenyzők elmélyüljenek napjaink társadalmi-gazdasági-ipari kérdéseiben, és ötleteikkel hozzájáruljanak az aktuális problémák megoldásainak kidolgozásához.

A Verseny célja és rövid leírása

A Verseny időtartama: 2022. március 29. - április 19.

Helyszín: Döntő - NKE Orczy úti Kollégium A-D terem, 2022. április 19.

Munkanyelv: magyar

Résztvevők: Az NKE-n hallgatói jogviszonnyal rendelkező alap-, mester- vagy doktori képzésben részt vevő hallgatók, 3-5 fős csapatban.

Döntéshozók: A Szervező által felkért NKE-s szakemberekből álló bizottság.

Jelentkezés: A Versenyre regisztrálni a Szervező honlapján, az [NKE Hackathon 2022 \(office.com\)](https://www.nke.hu/hackathon2022) linken vagy a [LudEvent](#) felületén lehetséges.

A Verseny témái:

- Államigazgatás digitalizációja (automatizálás, adathalmazok, mesterséges intelligencia használata).
- Otthon biztonsága (kibervédelem, biztonsági rendszerek, baleset- és katasztrófavédelem, mesterséges intelligencia).
- Digitális katona.
- Vízellátás jövője és biztonsága.
- Személyes adatok védelme az Interneten.

A Verseny menetrendje

A Versenyre a fent megjelölt témakörökhöz illeszkedő ötleteket kidolgozó 3-5 fős csapatok jelentkezhetnek. A csapatok részvétele regisztrációhoz kötött. A Verseny kétfordulós. Az első

fordulóban a résztvevő csapatoknak egy onepager-t (egyoldalas rövid összefoglalót) kell készíteniük az ötletükről.

A onepager-eket a Szervező előzetesen megvizsgálja, szükség esetén javításra, kiegészítésre visszaküldi a pályázó csapatoknak. A bizottság döntése alapján maximum a 6 legjobb onepager-t kidolgozó csapat jut tovább a verseny döntőjébe. Az első forduló eredményéről a pályázók e-mailben kapnak értesítést.

A onepager-ek és a döntős csapatok prezentációinak szakmai tartalmára vonatkozó információkat a Verseny útmutatója tartalmazza.

A döntőbe jutott csapatok a két forduló közötti időszakban, a Szervező által biztosított mentorok segítségével szakmai támogatásban részesülnek. A döntő résztvevői a prezentációikat csapatonként legfeljebb 20 perc időkeretben mutatják be a döntéshozó bizottságnak.

A programváltoztatás jogát a Szervező fenntartja!

Az ötletek elbírálása

A végső döntést a Szervező és a Partnerek képviselőiből álló 5 fős bizottság hozza meg. A bizottság a döntőn bemutatott ötleteket, prezentációkat három szempont alapján bírálja el: újdonságtartalom, megvalósíthatóság, társadalmi hasznosság.

A Verseny résztvevői elfogadják, hogy a bizottság döntése egyéni, szubjektív értékelési szempontokat is figyelembe vehet. A bizottság döntése nem kifogásolható, és nem támadható meg.

Díjazás

Fődíj: A hallgatói ötlet felkarolása a több hazai startup vállalkozás fejlődését támogató Start it @K&H szakmai csoportjának segítségével. A háromhónapos időszakban a csapat ötletét az őszi inkubációs programba való bejutásra készítik fel.

Második - harmadik díjazott: Az NKE Fejlesztési Igazgatóság szakmai támogatást nyújt a csapatoknak a Start it @K&H őszi inkubátorprogramjába történő bejutáshoz.

Az első három díjazott csapatból egy-egy fő részére alapfokú szellemi tulajdon-védelemmel kapcsolatos képzést is biztosítunk.

A Szervezők fenntartják a jogot arra, hogy további nyereményeket biztosítsanak az általuk kiválasztott csapat(ok) részére.

A jelentkezés és a részvétel szabályai

- A Versenyre való jelentkezés önkéntes és ingyenes.
- A Versenyen kizárólag érvényes regisztrációval lehet részt venni.
- A jelentkezők a Versenyre történő regisztrációjukkal elfogadják és magukra nézve kötelezőnek ismerik el a jelen Verseny- és részvételi szabályzat rendelkezéseit.
- A Versenyen való részvétel nem jogosítja fel a résztvevőt semmilyen költségtérítés – beleértve pl. utazási költségeket, kieső munkaidőt – vagy díjazás igénylésére.
- A résztvevők tudomásul veszik, hogy a Verseny nyertesének kiválasztása a bizottság kizárólagos hatáskörébe tartozik, egyúttal kijelentik, hogy a döntést feltétel nélkül elfogadják.
- A résztvevők elfogadják, hogy időbeli korlátozás nélkül bizalmasan kezelik a Szervezőtől a Verseny során kapott információkat, továbbá teljes körűen betartják a Szervező által adott információbiztonsági utasításokat.
- Bármilyen technikai, szervezési vagy egyéb akadály esetén a Szervező fenntartja magának a jogot a helyszín és/vagy a Verseny időpontjának megváltoztatására. Erről a Szervező valamennyi regisztrált csapatot/résztvevőt a jelentkezéskor megadott e-mail-címen, a kellő időben értesíti.

Szellemi tulajdon-jogok védelme

A Verseny időtartama alatt fejlesztett megoldások szellemi tulajdon-joga a résztvevőké. A résztvevők a regisztrációval elfogadják, hogy bizalmasan kezelik és semmilyen módon nem használják fel a résztvevő csapatok által bemutatott, vagy a Verseny során egyéb módon tudomásukra jutott ötleteket, megoldásokat, alkalmazásokat, vagy az ezekkel kapcsolatos információkat.

Adatvédelem

A Versenyhez kapcsolódó adatok kezelését érintő adatvédelmi tájékoztatást a Nemzeti Közszolgálati Egyetem honlapja tartalmazza (<https://www.uni-nke.hu/adatvedelem>).

Záró rendelkezések

A Verseny résztvevői tudomásul veszik, hogy a Verseny időtartama alatt kidolgozott ötlet kizárólag saját és olyan személyek szellemi tevékenységének eredménye, akik korlátozásmentesen hozzájárultak a megoldás jelen Versenyben történő kidolgozásához.

A résztvevők kijelentik és tudomásul veszik, hogy a Verseny időtartama alatt megtervezett, kidolgozott, fejlesztett és bemutatott ötlet eredeti, továbbá semmilyen módon nem sérti harmadik fél szellemi vagy ipari tulajdonjogait, törvényes érdekeit.

A Szervező semmilyen felelősséget nem vállal azért, ha bármely csapat megszegi a jelen szabályzatban, valamint az útmutatóban foglaltakat. Amennyiben a résztvevők a jelen dokumentumban foglaltakat megsértik, a Szervezőnek jogában áll az érintett résztvevőt kizárni a Versenyből, amely a nyertes csapat esetén azt jelenti, hogy a Szervező jogosult a kihirdetett eredményt visszavonni, majd egy másik győztest hirdetni.